



UDĚLAT SI HRU

Matouš Ježek 2016



Hra jako médium





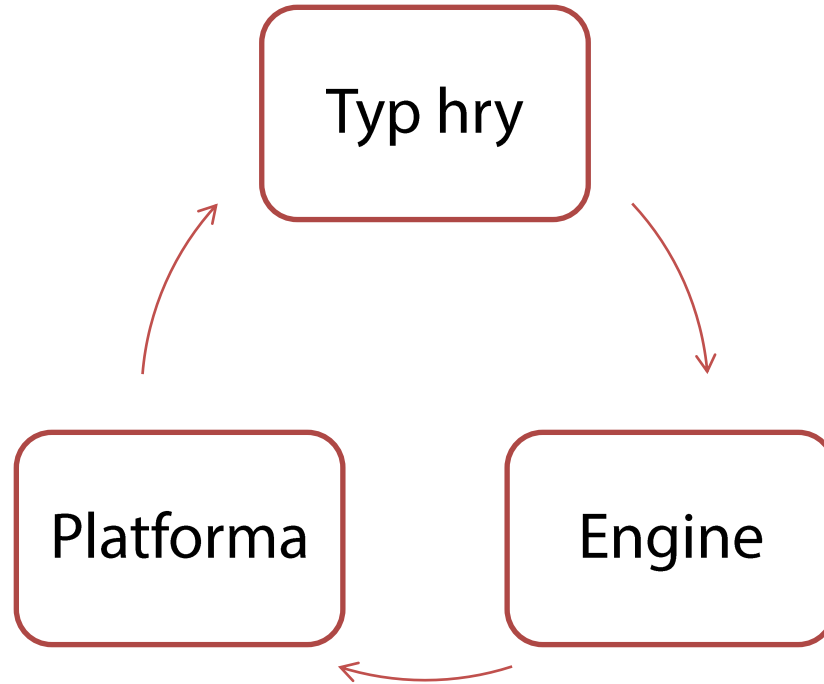
Hlavní cíl:

Mít hratelnou hru!



KONCEPT

KONCEPT



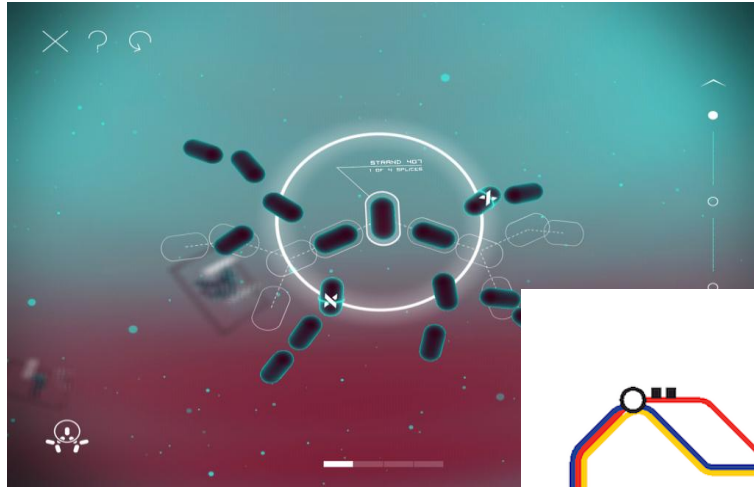
KONCEPT – Typy her



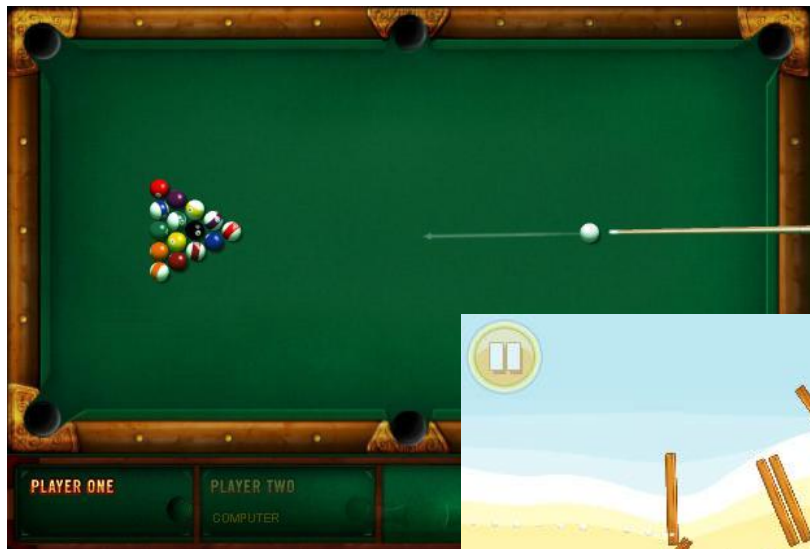
KONCEPT – Typy her



KONCEPT – Typy her



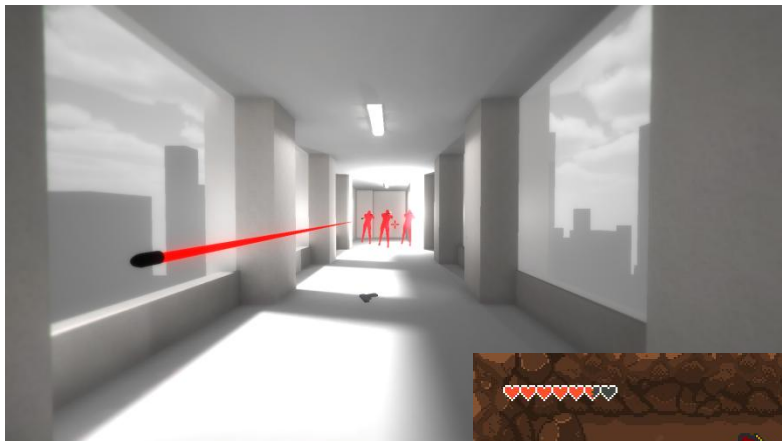
KONCEPT – Typy her



KONCEPT – Typy her



KONCEPT – Typy her



KONCEPT – Engine



KONCEPT – Unity



- Free verze
- Dobrá dokumentace
- Aktivní komunita
- Asset store



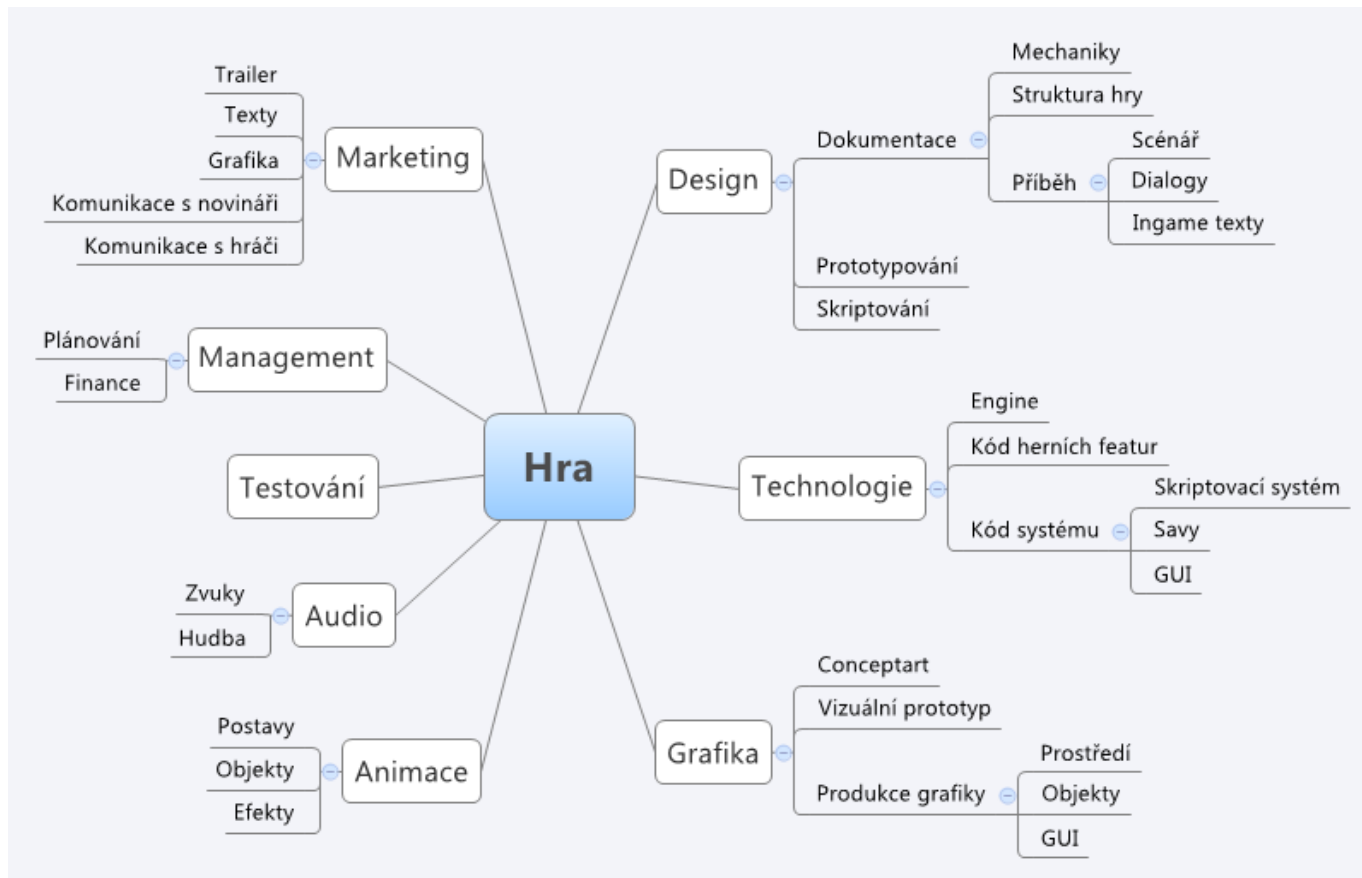
KONCEPT - Platformy



PS4™



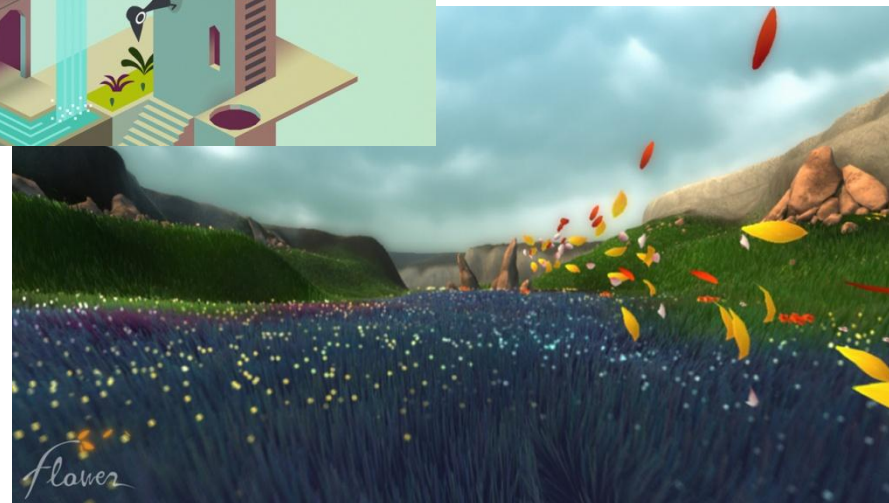
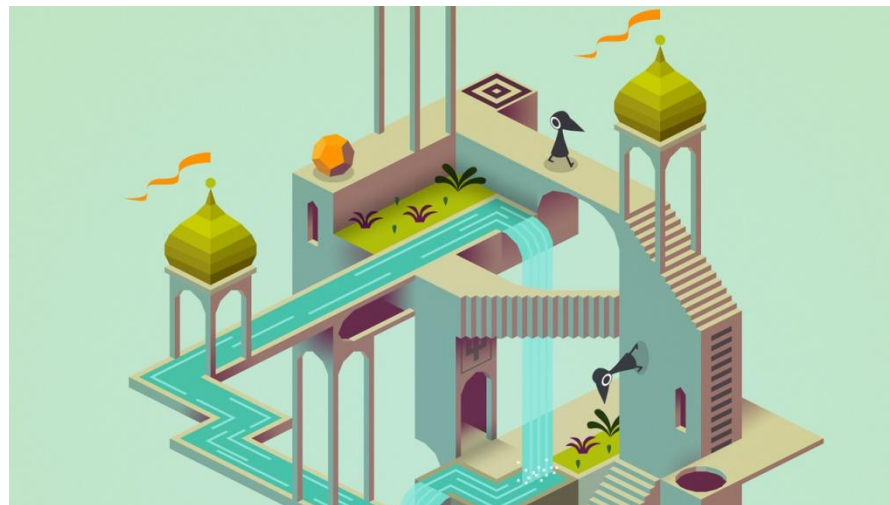
KONCEPT – Hra



KONCEPT – Nápad



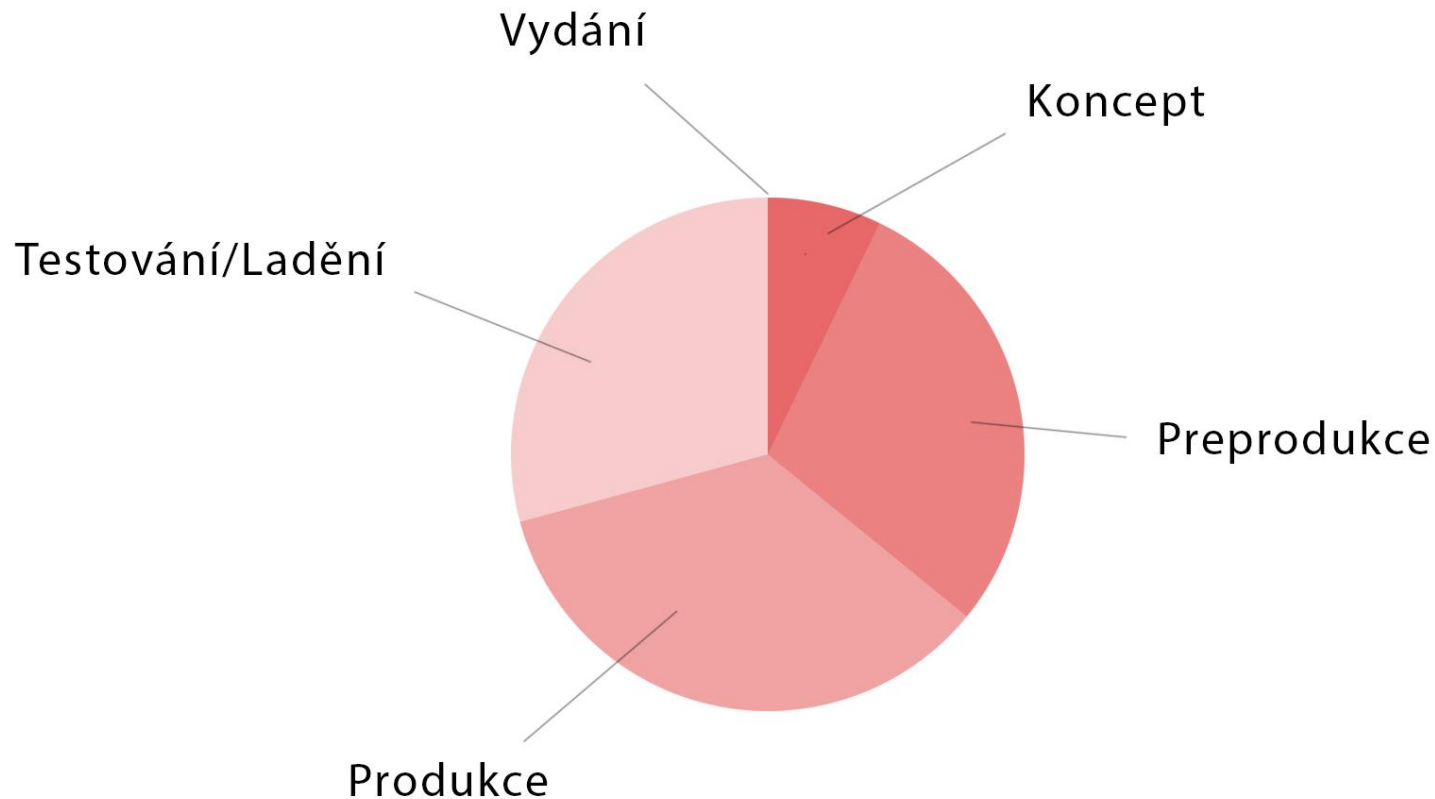
- Mechanika
- Efekt
- Fyzika
- Zážitek



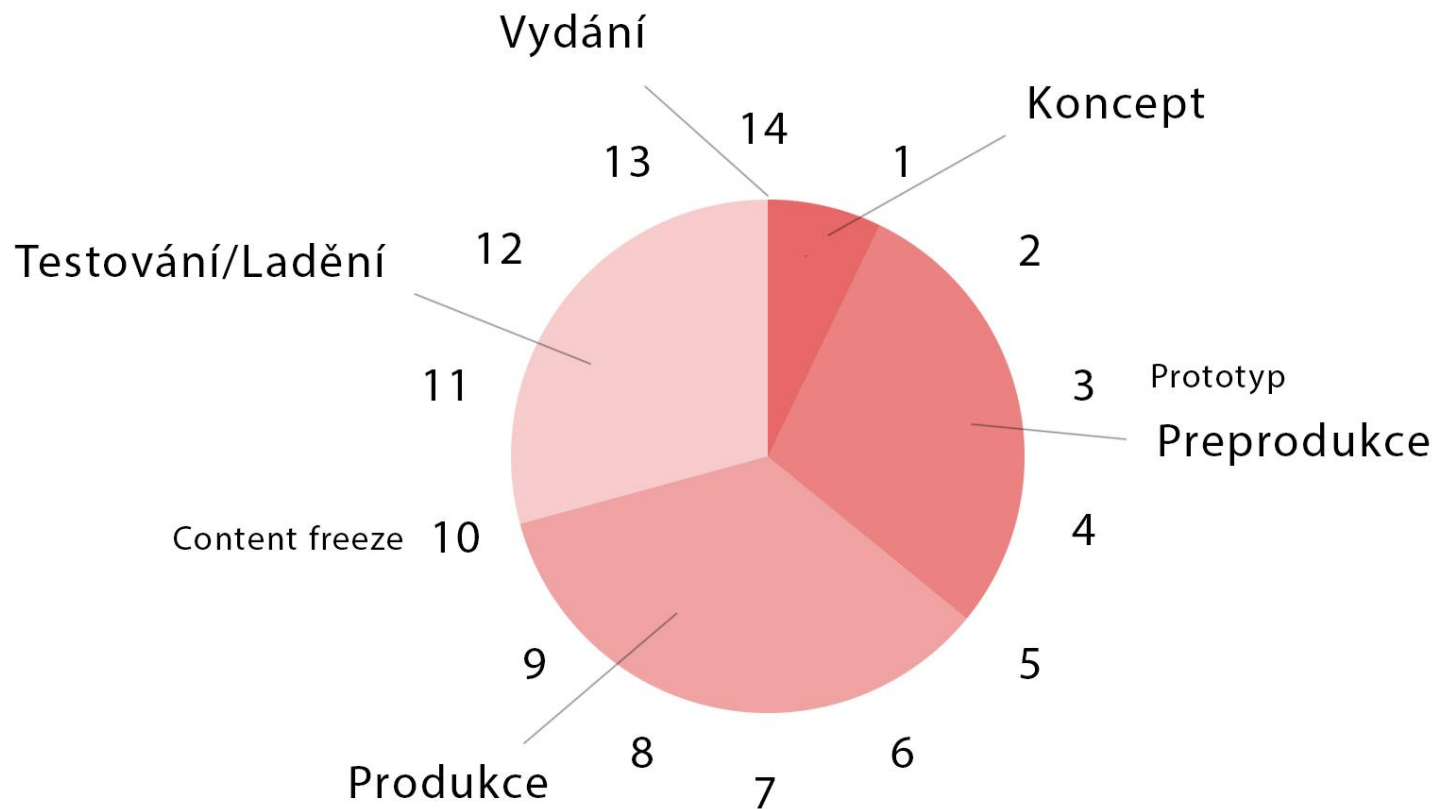


PROCES VÝVOJE

PROCES VÝVOJE



PROCES VÝVOJE



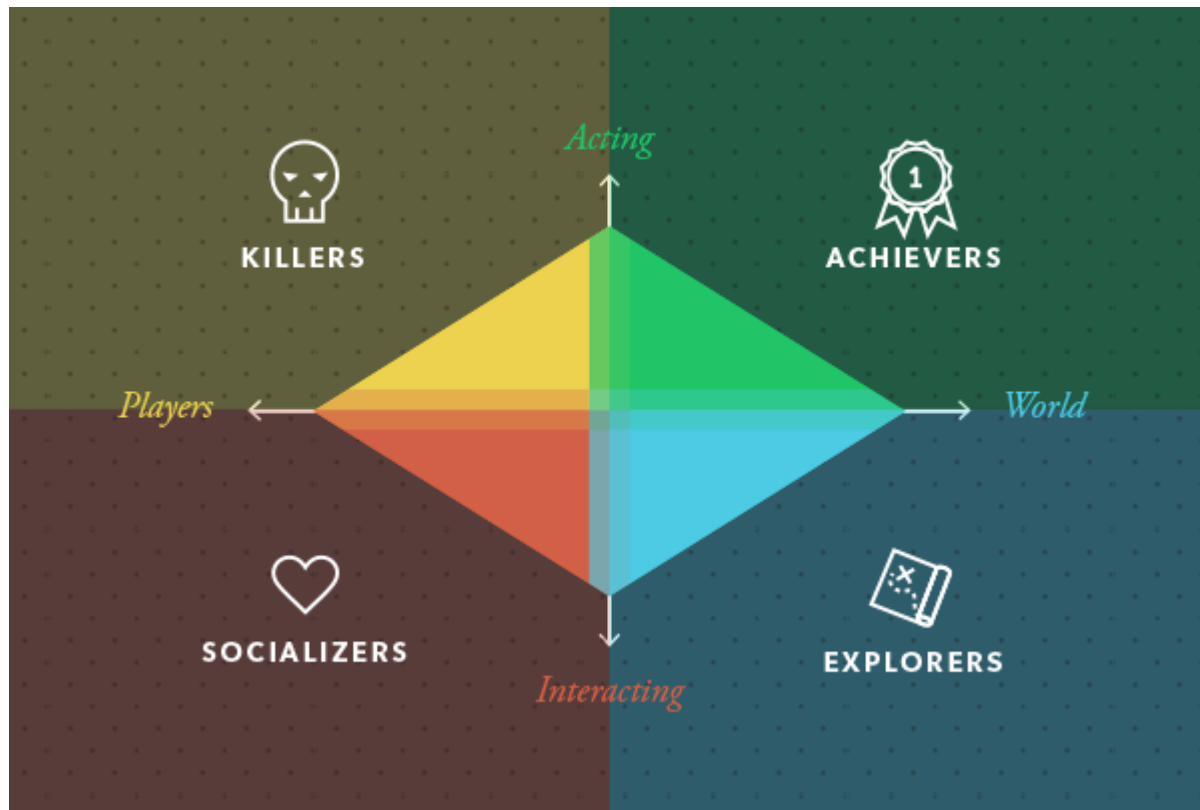


DESIGN

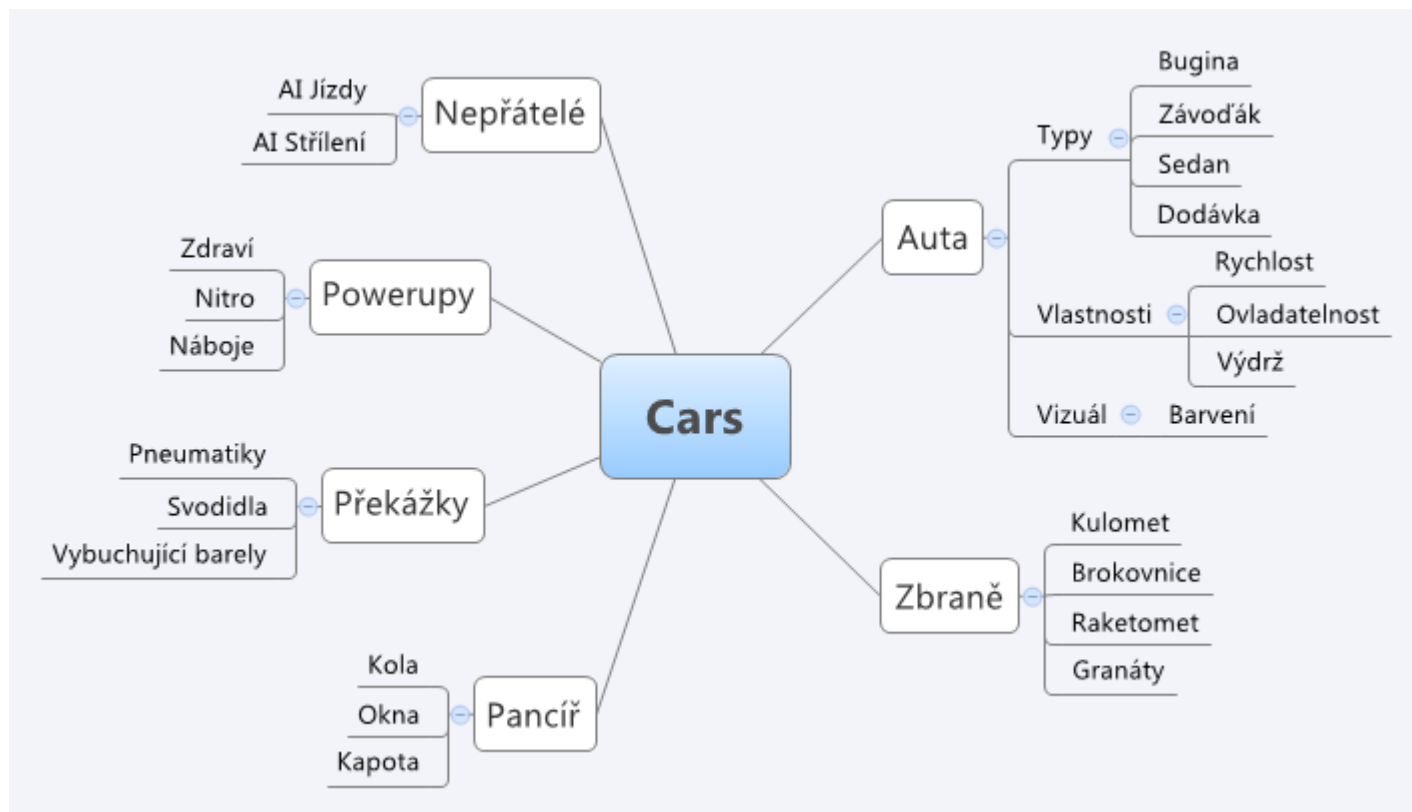
DESIGN - Cíle



- Pobavit hráče
- Vyzvat hráče
- Nadchnout hráče
- Různé typy hráčů



DESIGN - Brainstorm



PROTOTYPOVÁNÍ – Herní smyčky



- Aktuální cíl
- Střednědobý cíl
- Dlouhodobý cíl



PROTOTYPOVÁNÍ – Výsledky



- Musí se to dobře hrát!
- Budete hodně předělávat!

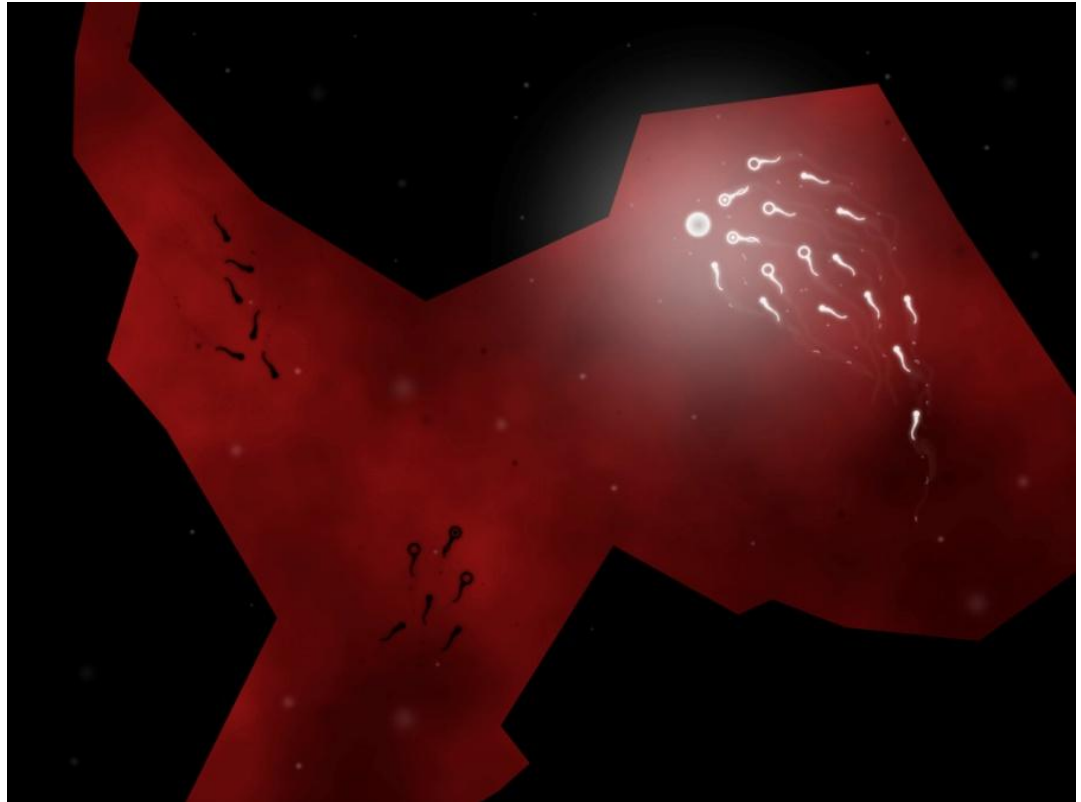
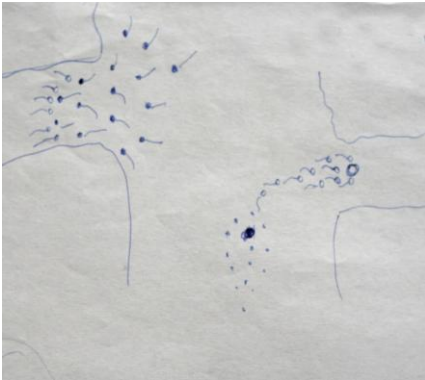
Hero of Many





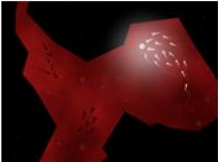

...trailer...

Hero of Many - koncept

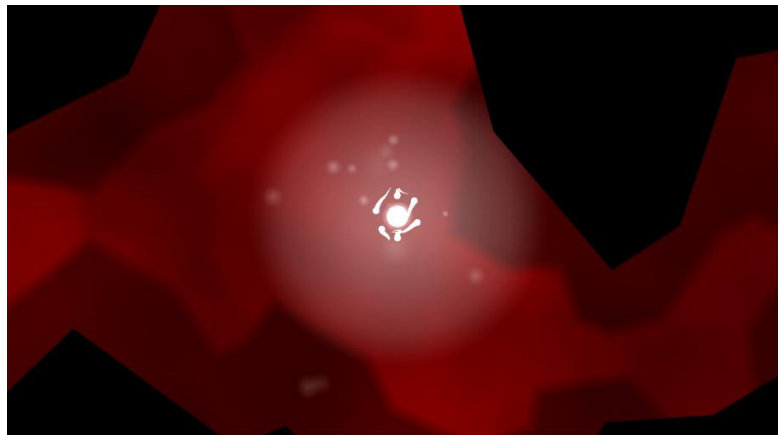
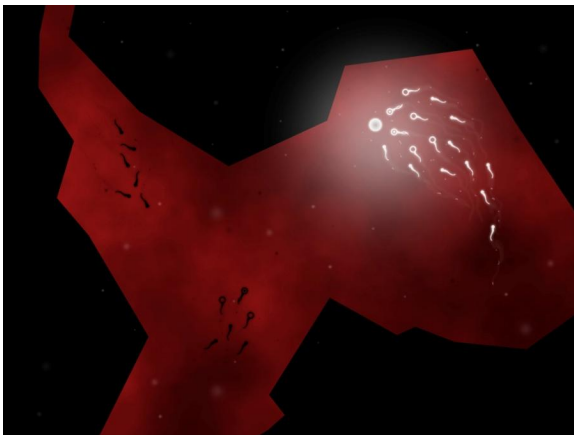


DESIGN – Dokumentace



<h2>Hero</h2> <h3>1 Konzept</h3> <p>Reklamní kampaň pro společnost</p>  <p>Hero image showing a close-up of a red, textured surface, possibly a planet or a biological organism.</p>	<h3>2 Postavy</h3> <p>Charaktery, které budou v kampani vystupovat. Každá postava má své vlastní motivy a cíle, které ovlivňují jejich jednání a rozhodování.</p> <h4>2.1.1 Hrdina</h4> <ul style="list-style-type: none">Imaginární postava, která je hlavním protagonistou kampaně.Charakteristické rysy, které ho odlišují od ostatních postav.Charakteristické rysy, které ho odlišují od ostatních postav.Charakteristické rysy, které ho odlišují od ostatních postav. <h4>2.1.2 Antagonista</h4> <ul style="list-style-type: none">Postava, která stojí v opozici k hrdinovi a snaží se mu překážet.Charakteristické rysy, které ho odlišují od ostatních postav.Charakteristické rysy, které ho odlišují od ostatních postav. <h4>2.1.3 Vedoucí postavy</h4> <ul style="list-style-type: none">Postavy, které hrdinovi pomáhají nebo mu v cestě stojí.Charakteristické rysy, které ho odlišují od ostatních postav.Charakteristické rysy, které ho odlišují od ostatních postav. <h4>2.1.4 Další postavy</h4> <ul style="list-style-type: none">Postavy, které nejsou hlavními postavami, ale přesto mají vliv na děj kampaně.Charakteristické rysy, které ho odlišují od ostatních postav.Charakteristické rysy, které ho odlišují od ostatních postav.	<h3>2.2.1 Identita</h3> <ul style="list-style-type: none">Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled. <h3>2.2.2 Barvy</h3> <ul style="list-style-type: none">Barvy, které jsou spojeny s hrdinou a jeho postavami.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled. <h3>2.3 Scénář</h3>  <p>Scénář image showing a dark, abstract scene with blue and white light patterns.</p>	<h3>2.4 Scénář</h3> <p>Scénář image showing a dark, abstract scene with blue and white light patterns.</p> <h3>2.5 Scénář</h3> <p>Scénář image showing a dark, abstract scene with blue and white light patterns.</p>
<h3>2.1.1 Identita</h3> <ul style="list-style-type: none">Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled. <h3>2.1.2 Barvy</h3> <ul style="list-style-type: none">Barvy, které jsou spojeny s hrdinou a jeho postavami.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled. <h3>2.1.3 Scénář</h3> <p>Scénář image showing a dark, abstract scene with blue and white light patterns.</p>	<h3>2.1.4 Identita</h3> <ul style="list-style-type: none">Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled. <h3>2.1.5 Barvy</h3> <ul style="list-style-type: none">Barvy, které jsou spojeny s hrdinou a jeho postavami.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled. <h3>2.1.6 Scénář</h3> <p>Scénář image showing a dark, abstract scene with blue and white light patterns.</p>	<h3>2.1.7 Identita</h3> <ul style="list-style-type: none">Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled. <h3>2.1.8 Barvy</h3> <ul style="list-style-type: none">Barvy, které jsou spojeny s hrdinou a jeho postavami.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled. <h3>2.1.9 Scénář</h3> <p>Scénář image showing a dark, abstract scene with blue and white light patterns.</p>	<h3>2.1.10 Identita</h3> <ul style="list-style-type: none">Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled. <h3>2.1.11 Barvy</h3> <ul style="list-style-type: none">Barvy, které jsou spojeny s hrdinou a jeho postavami.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled.Charakteristické rysy, které hrdinovi dávají osobnost a vzhled. <h3>2.1.12 Scénář</h3> <p>Scénář image showing a dark, abstract scene with blue and white light patterns.</p>

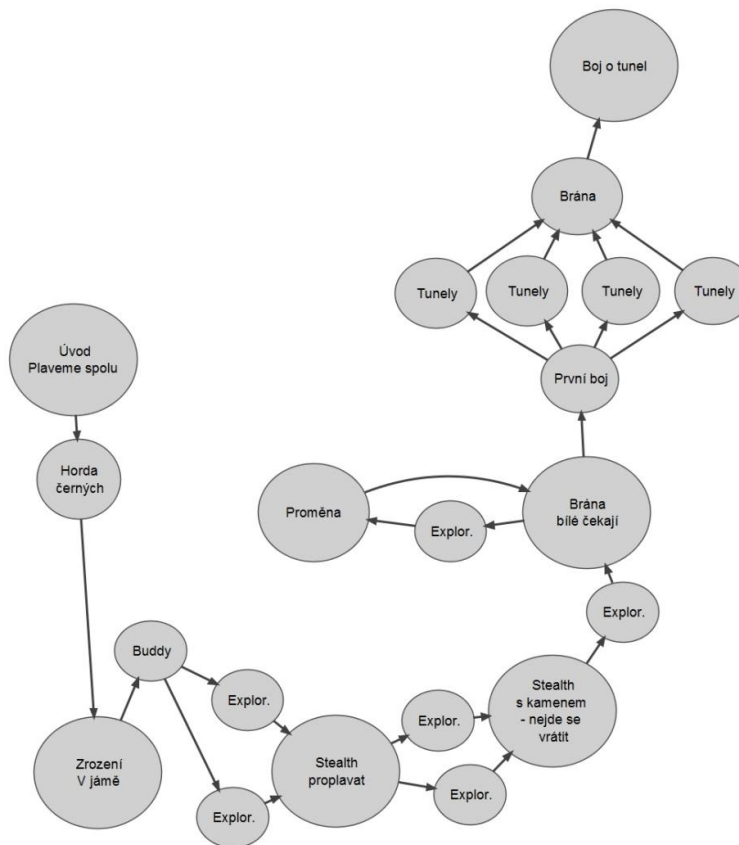
Hero of Many - vývoj



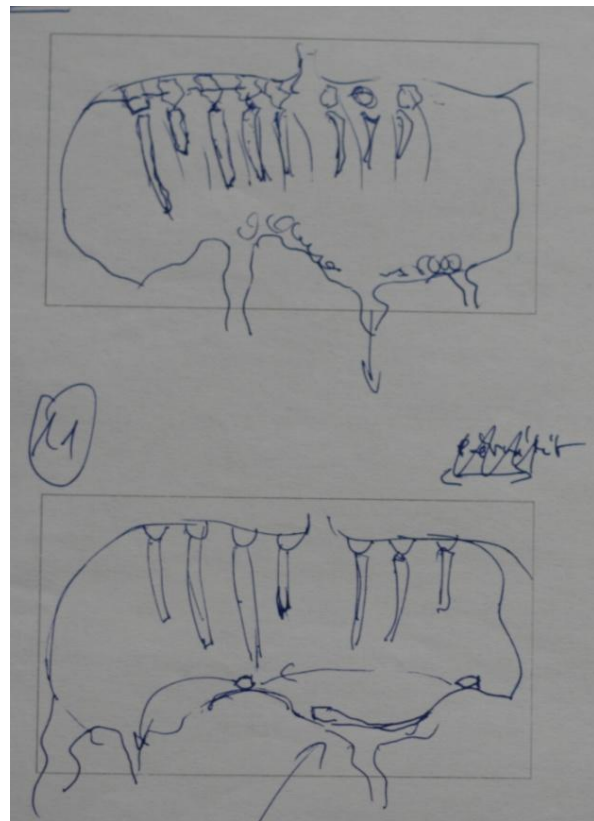
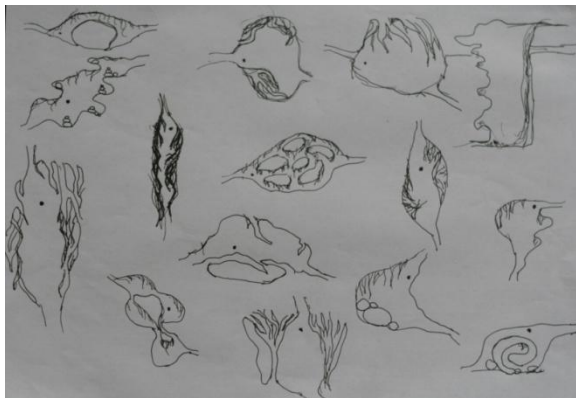
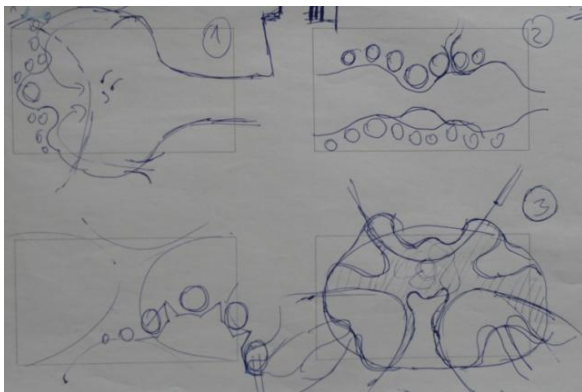
Hero of Many - Brainstorm



Hero of Many – Levely – bublinový model



Hero of Many – Levely - kompozice



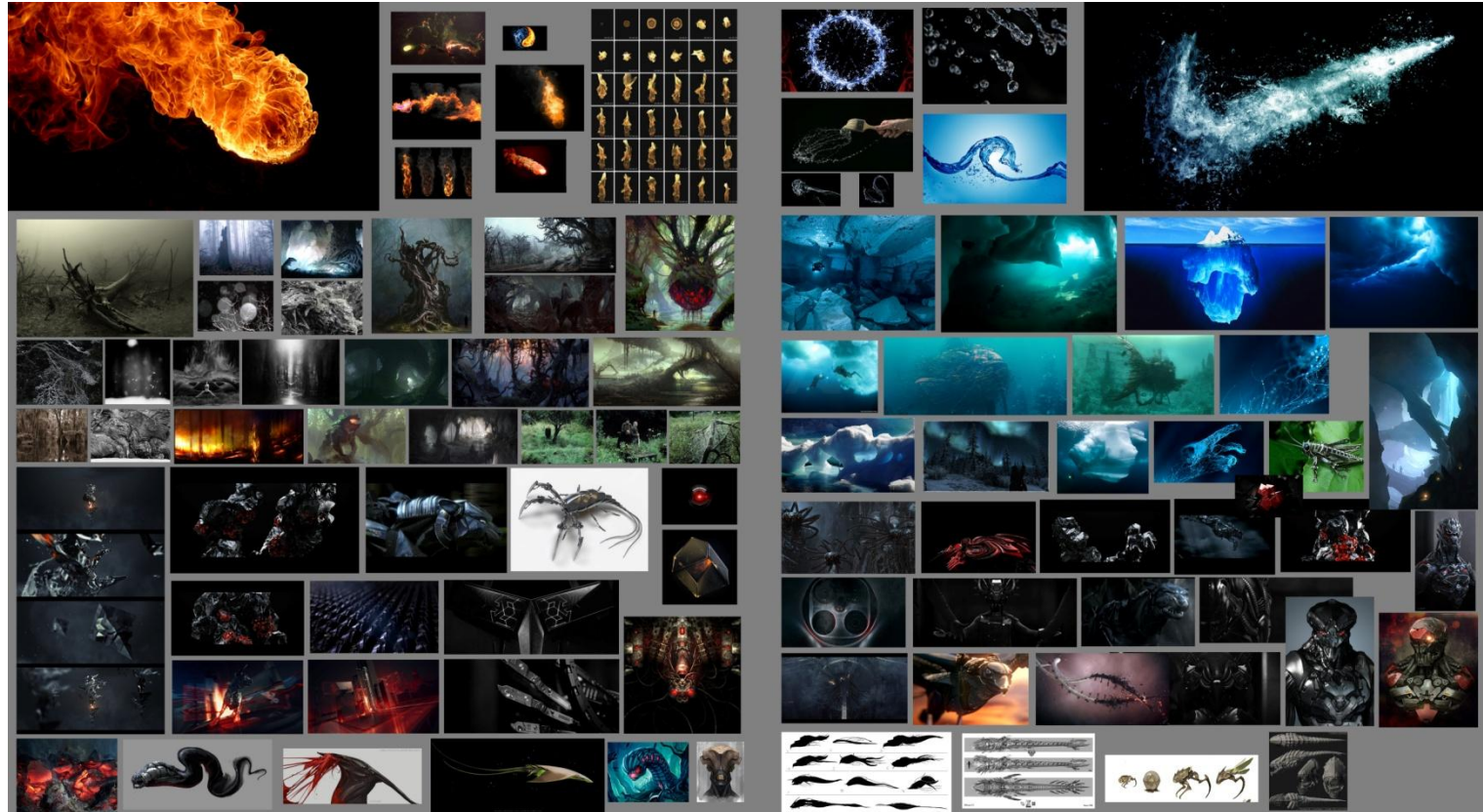
Hero of Many - Levely





Elements

Elements - moodboard



Elements – Design s trello



The image shows a screenshot of a Trello board interface. The board is titled "Orq Visible" and is organized into five columns: "Mechaniky", "Interaktivni prvky", "Objectivy", "Príbeh", and "Vizuál". Each column contains a list of items, which appear to be design elements or tasks, though the text is mostly illegible due to blurring. The "Vizuál" column features three distinct images: a colorful abstract swirl, a black and white spiral, and a dark, textured image. On the right side of the board, there is a "Members" panel showing a list of team members and their avatars. The top navigation bar includes the Trello logo, a search icon, a "Help" link, and "Notifications" and "Boards" buttons. The board's name "Orq Visible" is also visible in the top left area.

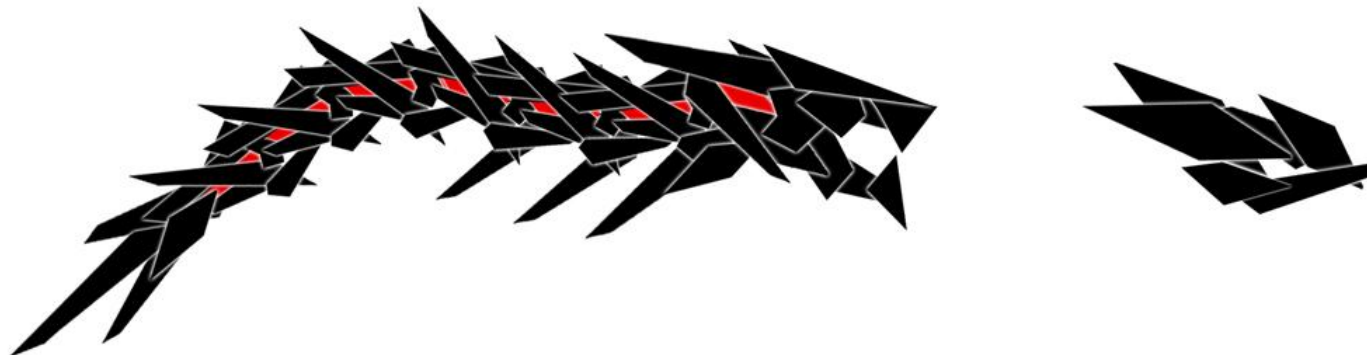
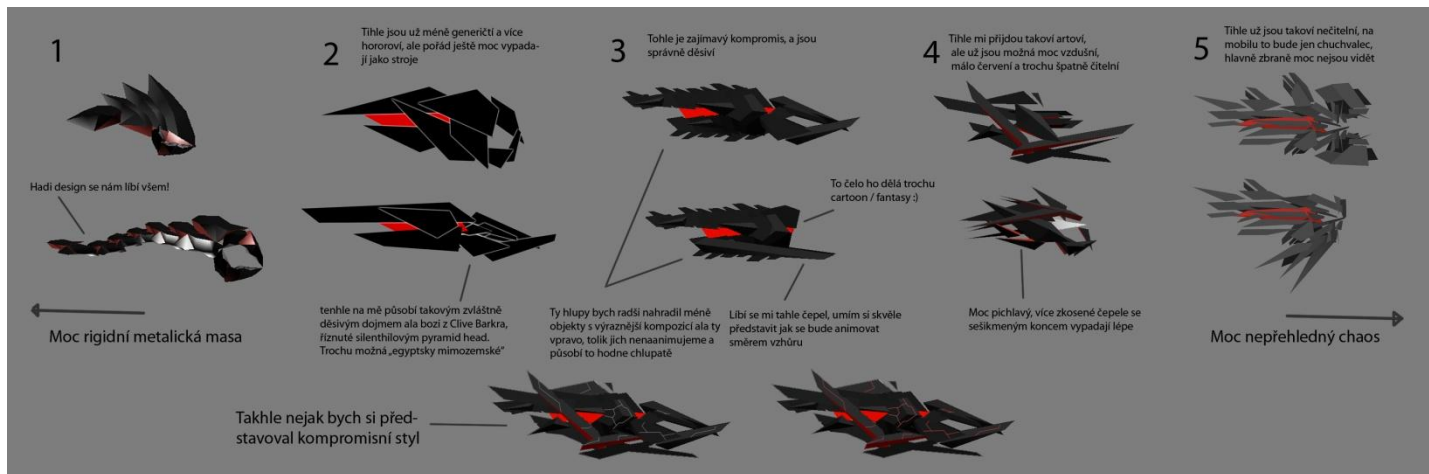
Elements – první pokus



Elements – iterace



Elements – design nepřátel



Elements - stylizace



Elements





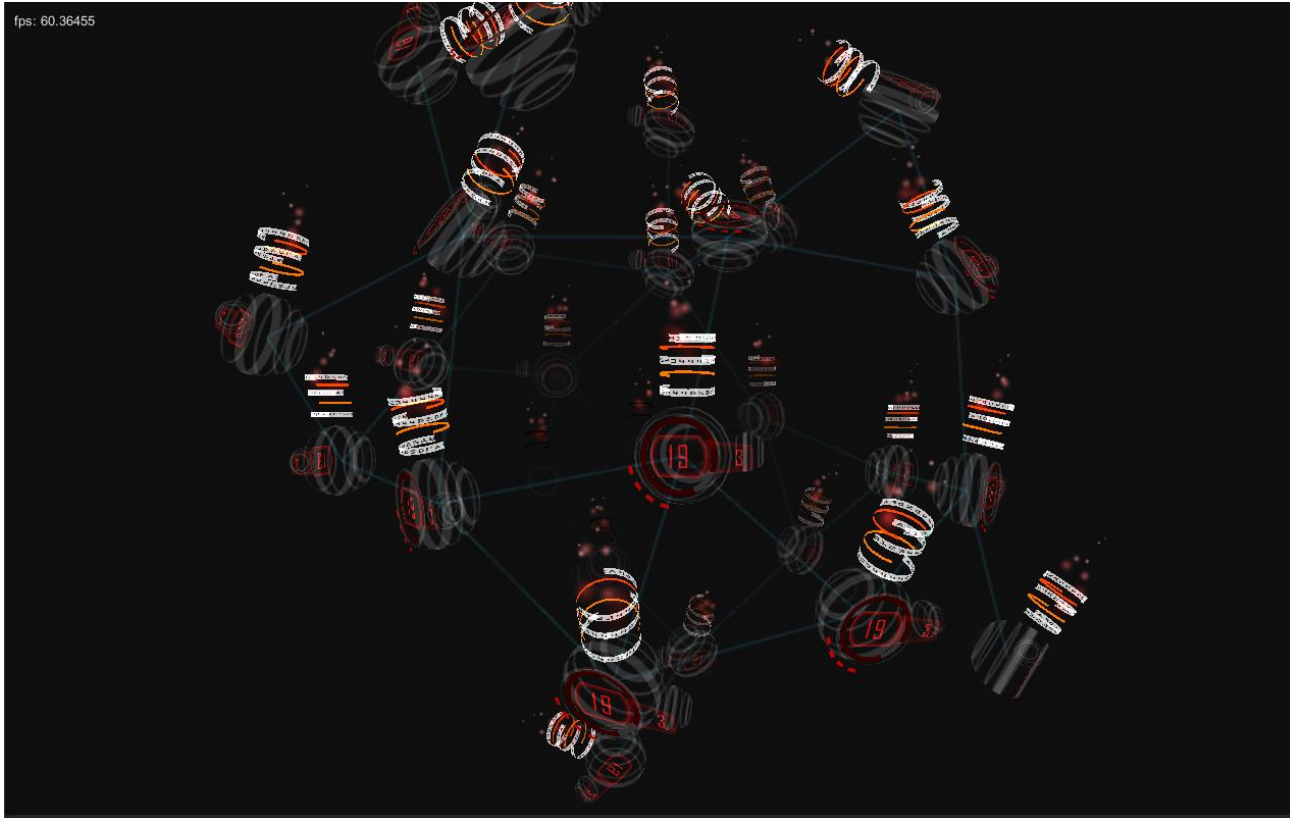
HACKERS



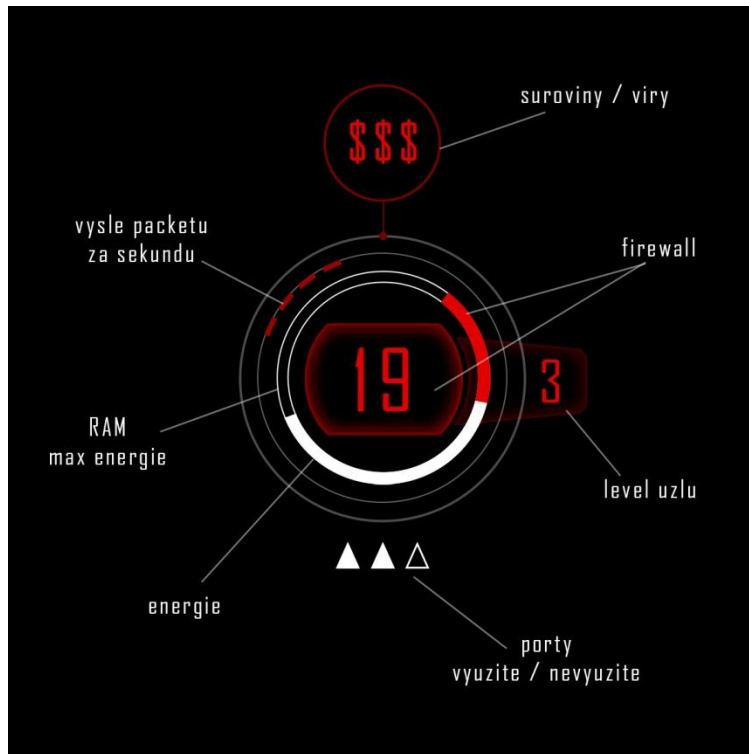


... trailer...

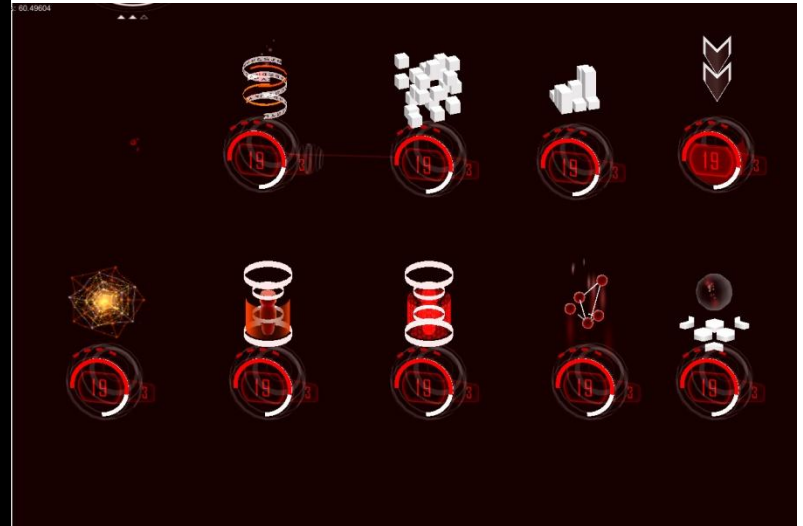
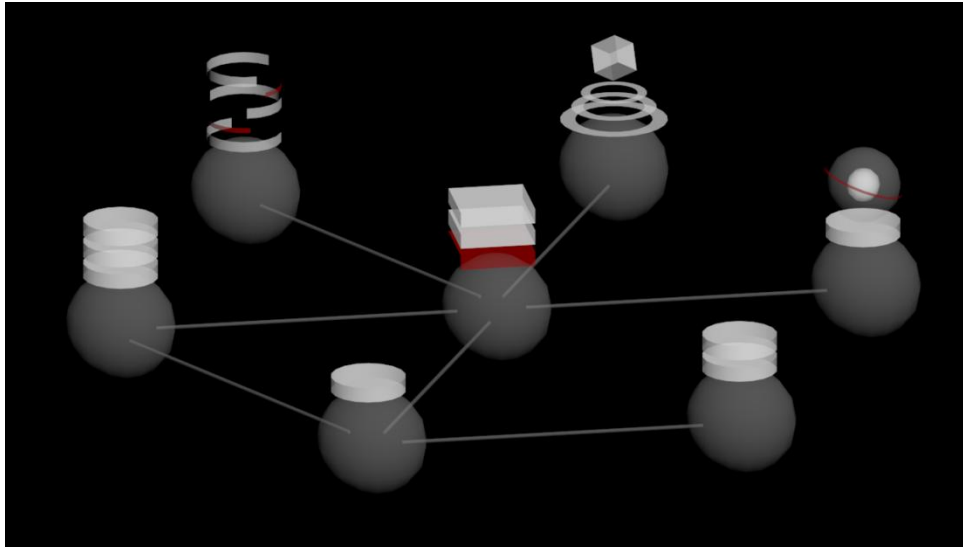
Hackers – prototype



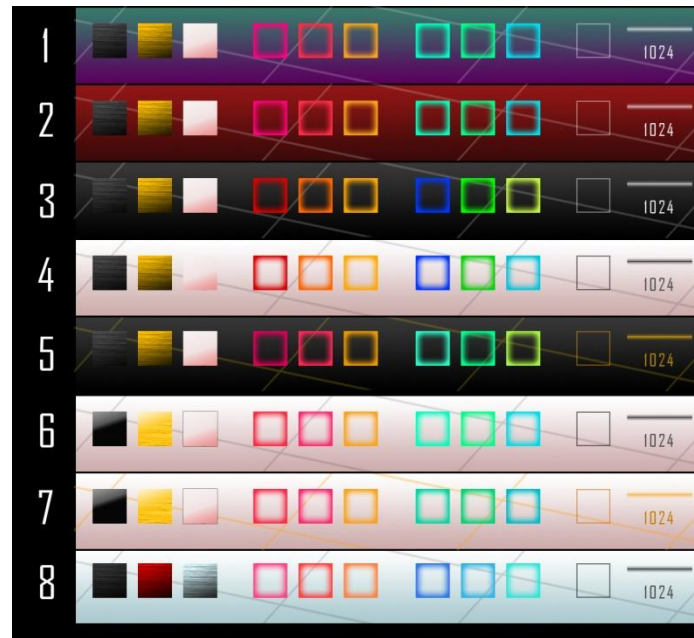
Hackers – prototypy



Hackers – prototype



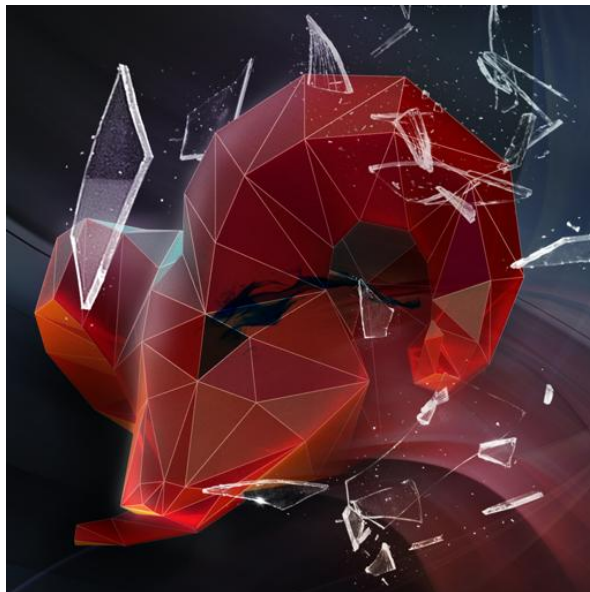
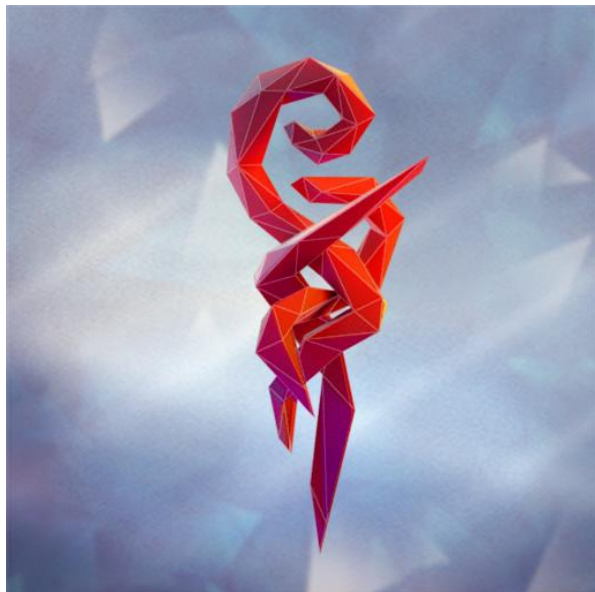
Hackers - palety



Hackers – vizuální jazyk



Hackers - ikonky



Hackers - dnes

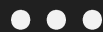




Závěr

Závěr





matous.jezek@email.cz